Challenge 4

Mika (M.S.L.) Gerardu

VISTA college

Challenge 4

Documentatie challenge 4 Mika Gerardu

Inhoudsopgave

1. inhoudsopgave…………………………………………………………………………………………………………………………………….1

2. oriëntatie…….……………………………………………………………………………………………………………………………………..2

3.

Oriëntatiefase……………………………………………………………………………………………………………………………………..3

4.

Doelen………………………………………………………………………………………………………………………………………………….4

5.

Taken…………………………………………………………………………………………………………………………………………………..5

6. resultaten…………………………………………………………………………………………………………………………………………….6

# Oriëntatie

Ik heb me verdiept in python en hoe dat werkt. Er werd mij verteld dat er 3 hoofd dingen waren die we moeten weten en die zijn: lussen, variabelen en keuzes ik heb voor die drie onderwerpen mijn onderzoek gedaan

Lussen:

<https://nl.wikibooks.org/wiki/Programmeren_in_Python/Lussen>

<https://nl.myservername.com/python-loops-while>

door dit te lezen heb ik geleerd dat lussen zijn om dingen oneindig door te laten gaan totdat je een breaker code erin zet dan stopt die.

variabelen:

<https://pythoncursus.nl/python-variable/>

<https://web2.nl/index.php?p=python&a=python_variabelen>

een variabel is een plek in het geheugen waar je een bepaalde waarde in kan zetten zoals x=3 dan betekent het dat x 3 is

keuzes:

<https://nl.wikibooks.org/wiki/Programmeren_in_Python/Conditionele_statements>

<https://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html>

keuzes in een ander woord if else switches is dat je de gebruiker een keuze geeft om de ene of de andere kiezen. Dus je geeft de gebruiker de keuze tussen meerdere dingen voor een berekening

voor mij is het heel informatief wat er op die websites staan omdat ik nog niet veel afwist van python.

# oriëntatiefase

In mijn oriëntatiefase heb ik naar de website gekeken die ik in het hoofdstuk oriëntatie heb geschreven. Ik heb weer veel geleerd over python omdat ik nog nieuw ben met de python taal dus het was voor mij zeer informatief en ik ben ik zeer zeker nieuwsgierig naar wat je nog meer kan met python. Ik heb ook gebrainstormd met mijzelf over hoe ik de opdrachten ga doen en ik heb besloten om eerst de makkelijkste te proberen en als dat goed lukt ga ik weer een niveau hoger en als dat niet zo makkelijk is dan doe ik er nog een van dat niveau.

# doelen

Mijn doelen zijn opgesplitst in twee delen de ene is: niet technische doel en een technisch doel

Mijn technische doel is: leren hoe je in python variabelen, lussen en if else switches kan maken zodat ik het goed kan gebruiken in deze challenge.

Mijn niet technische doel: minimaal 12 van de 24 opdrachten maken die er gegeven zijn voordat de challenge is afgelopen.

# taken

Ik heb de taken ingedeeld

14/11/22 informatie ophalen over python

14/11/22 start documentatie

14/11/22 doelen stellen voor de challenge

15/11/22 documentatie afmaken

15/11/22 beginnen coderen

15/11/22 begin opdracht 5

15/11/22 afmaken opdracht 5

16/11/22 AVO

17/11/22 begin opdracht 19

18/11/22 afmaken opdracht 19

21/11/22 begin opdracht 17

22/11/22 afmaken opdracht 17

23/11/22 AVO

24/11/22 begin opdracht 6

25/11/22 afmaken opdracht 6

28/11/22 begin opdracht 1

29/11/22 afmaken opdracht 1

30/11/22 kaakoperatie

# resultaten

de resultaten is dat ik minimaal 12 van de 24 opdrachten af heb gemaakt in de planning staat dat ik er 5 af heb gemaakt maar ik weet niet hoelang ik over een opdracht doe dus ik doe mijn best om er meerdere op een dag te maken. en ik kan als de docent het vraag iedere lijn code die ik typ uitleggen